PLANTEAMIENTO

Se requiere de un sistema que permita la gestión de un torneo de futbol, se debe de tener en cuenta que:

* Debe de haber un administrador que tendrá un usuario y podrá crear torneos y modificar las fechas (tanto de inicio como de fin).
* Un técnico también tendrá un usuario y podrá crear un equipo, agregar, modificar y eliminar jugadores e inscribir a su equipo en un torneo.
* El técnico podrá elegir su equipo en cada torneo.
* El torneo tendrá una fecha límite de inscripción y un número máximo de equipos que podrá recibir y que el administrador podrá modificar.
* Si el en torneo hay un número de equipos mayor a diez (10), entonces se pueden dividir los equipos del torneo en grupos (A-B). Los equipos deben de dar una vuelta entre sí, es decir, un equipo debe de jugar contra todos los otros equipos al menos una vez.
* Si el número de equipos es impar en cada vuelta un equipo descansará una vez.
* Los árbitros se deben de asignar de manera aleatoria.
* Debe haber una programación de partidos en las que se evidenciara las fechas, los equipos.
* Un jugador podrá recibir una o más sanciones en un partido. Tarjetas amarillas, azul y roja.
* Se deben poder ver las estadísticas de los partidos de un equipo; las faltas que ocurran en dicho, la cantidad de partidos jugados por un equipo (los goles a favor y en contra, empates, partidos perdidos y ganados, total de puntos, total de goles).
* También se podrán ver las estadísticas de un jugador; total de goles anotados, faltas, equipo al que pertenece.
* En caso de empates se decidirá el ganador de torneo siguiendo el siguiente orden de ideas: Goles, JL (juego limpio) y ganadores entre sí.
* Los puntos de juego limpio se asignarán de la siguiente forma:

1. Amarillo 5 puntos
2. Rojo 10 puntos,
3. Azul castigo de dos minutos en que no podrá jugar el jugador (o hasta que a su equipo se le anote un gol).
4. Agresión a arbitro u otro jugador 20 puntos

* Se debe de identificar el tipo de torneo (en este caso recreativo por defecto).
* Cuando se modifiquen las fechas, cuando finalice o comience un partido o ocurran sucesos importantes (cancelación, aplazamiento, etc.) se debe de enviar un correo a los técnicos y jugadores.
* Debe de haber una aplicación móvil que permitirá al usuario acceder a la página.
* Pueden haber más de un medio de pago de inscripción de equipo, el precio y fecha máxima de pago será decidido por el administrador.
* Para inscribir a un equipo se debe de pedir al técnico un código que confirme el pago de inscripción, este código solo podrá ser usado una vez.
* Se sortearán de forma manual los partidos desde semifinal.
* Se debe de mostrar en mapa mental los partidos desde octavos de final.
* Se asignarán los partidos de la siguiente forma, el primer equipo de un grupo se enfrentará con el primero del otro grupo.
* Los puntos de un equipo se asignarán de la siguiente forma:

1. Cada partido ganado suma 3 puntos.
2. Cada partido perdido dará 0 puntos.
3. Cada partido empatado dará 1 punto.
4. Cuando se gane un partido por W se le sumarán 3 goles al equipo vencedor y se le restarán estos al perdedor, pero no se asignarán dichos goles a ningún jugador.

* Los premios serán asignados por el administrador, los premios podrán ser dineros, cosas o viajes.
* Se podrá premiar a equipos o a un jugador en particular.